

## [SCR] Docking Lockup Fix + Upgrade

(v6 – 13.06.09)

- Wenn ein Schiff versucht auf Träger oder Station zu landen, dann kann es vorkommen, daß das Schiff auf unbestimmte Zeit einfriert sobald es die blinklichtigen Landemarkierungen erreicht.
- Es wurde mir auch berichtet, daß ein Schiff einfrore während es *bei* den Andockklammern war aber eben noch nicht angedockt.
- Dieses Script sollte Ersteres beheben, Letzteres möglicherweise. (konnte ich nicht reproduzieren)
- Alle Schiffe benutzen einen installierten **Landecomputer** wenn sie sich der Zielstation oder dem Zielschiff auf 5km genähert haben. (= Transporterreichweite in vanilla X3)
- Lockup Fix und Landecomputer-Benutzung stehen automatisch zur Verfügung wenn diese Scripts aufgerufen werden:  
!move.movetostation  
!move.returntohomebase  
Also für alle vanilla Scripts und so gut wie alle selbstgebrauten.
- *Selbstgestrickte* scripts, die **In Sector** SIGNAL\_DOCKED anzapfen, werden diese Art Andocken nicht registrieren.  
Das "automatische Ausrüsten wenn angedockt" funktioniert aber weiterhin.

Keine Probleme bei OOS Schiffen.



[Download: ZIP](#)

### **Installation:**

Kopiere den Inhalt des ZIP in den TC Ordner.

**Resources used:** none